Propunere grile

Student   propunător: Zaharia Catalin-Stefan

Grupa: 227

Email: zaharia\_catalin0337@yahoo.com

Enunt:

Se da urmatoarea secventa de cod Java:

class EnemyCharacter{  
  
 private int id;  
 private String name;  
  
 public EnemyCharacter(int id, String name){  
 this.id = id;  
 this.name = name;  
 }  
  
 public int getId() {  
 return id;  
 }  
  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
}

public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
 Class reflectClass = EnemyCharacter.class;  
  
 EnemyCharacter obj = null;  
 try {  
 //*TODO: CODE* } catch (InvocationTargetException | InstantiationException | IllegalAccessException | NoSuchMethodException e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
  
 System.*out*.print(obj.getId()+" ");  
 System.*out*.print(obj.getName());  
  
  
 }  
}

Care dintre urmatoarele secvente de cod se pot introduce in locul comentariului "CODE", pentru a se afisa "12 Joker" ?

a)

Constructor constructor = reflectClass.getConstructor(int.class,String.class);  
obj = (EnemyCharacter) constructor.newInstance(12,"Joker");

b)

Constructor constructor = reflectClass.getConstructors()[0];  
obj = (EnemyCharacter) constructor.newInstance(12,"Joker");

c)

Constructor constructor = reflectClass.getConstructor(int.class,String.class);  
obj = constructor.newInstance(12,"Joker");

d)

Class[] constructParameters = new Class[]{int.class, String.class};  
Constructor constructor = reflectClass.getConstructor(constructParameters);  
obj = (EnemyCharacter) constructor.newInstance("12","Joker");

* Răspuns corect

1. , b)

* Justificarea răspunsului (câmpul Explanation în Qlearn)

In prima secventa, constructorul este obtinut explicit prin precizarea argumentelor sale, iar noua instanta creata prin intermediul acestuia este transformata intr-un obiect de tip EnemyCharacter. A doua secventa este de asemenea corecta, deoarece clasa EnemyCharacter are un singur constructor, ce va fi rezultatul metodei .getConstructors()[0]. Secventa 3 nu este corecta deoarece metoda newInstance returneaza un Object, ce nu se poate atribui lui Obj pana cand nu se face cast. Secventa 4 este de asemenea incorecta deoarece folosind parametrii ca si o lista de clase, la crearea unei noi instante trebuie instantiati parametrii explicit.

* Grad de dificultate: Medium